



RESULTADO DO EDITAL Nº 020/2022-IMD/UFRN
PROCESSO SELETIVO PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇO EM PROJETO DE
ENSINO NA ÁREA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB
GAMIFICADO PARA DISCIPLINAS DE GRADUAÇÃO

A Coordenação do Projeto de Ensino “Gamificação como estratégia para o engajamento de alunos em disciplinas introdutórias de programação”, conduzido no Instituto Metrópole Digital (IMD) da Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN), torna público resultado do processo de seleção de prestadores de serviço para atuarem em atividades de desenvolvimento de sistema web.

Vinte e um candidatos se inscreveram para participar do processo de seleção. Após a análise dos currículos, dois candidatos foram selecionados e três candidatos ficaram em situação de suplência, conforme tabela abaixo.

Nome do(a) Candidato(a)	Situação
Gustavo da Silva Ferreira	SELECIONADO
José Lúcio Tertuliano da Silva	SELECIONADO
Ana Carolina da Silva Patricio	SUPLENTE
Pedro Hugo da Silva Freire	SUPLENTE
Ana Luisa Estevam Dantas	SUPLENTE
Oberlan Sena de Oliveira Gomes	ELIMINADO
Jonathan Alberto Toledo Silva	ELIMINADO
Matheus Eugênio de Moura	ELIMINADO
Arnold Schwarzenegger Gomes Rodrigues	ELIMINADO
Pedro Paulo Costa Guimarães	ELIMINADO
Edson Domingos da Silva	ELIMINADO
Kergionaldo Pires Fernandes Soares	ELIMINADO
Elvis Silva de Souza	ELIMINADO
Allan Paiva Rodrigues Bezerra	ELIMINADO

Giselle Neres de Oliveira e Silva	ELIMINADO
João Victor Gonçalves de Albuquerque Saraiva	ELIMINADO
Igor Dantas de Holanda	ELIMINADO
Ana Kelly Nobre Costa	ELIMINADO
Dênis Rocha da Silva	ELIMINADO
William Campos Silva	ELIMINADO
Mateus Madeira Piza	ELIMINADO

Os candidatos selecionados devem demonstrar interesse rapidamente, enviando número de CPF, data de nascimento, dados bancários e comprovante de residência à coordenação do projeto de ensino pelo seguinte e-mail: charles@imd.ufrn.br.

Natal/RN, 17 de outubro de 2022.

Charles Andryê Galvão Madeira
Coordenador do Projeto